

**Załącznik: Karta oceny merytorycznej wniosku o dofinansowanie
w ramach młodzieżowego konkursu grantowego 2026 Funduszu AKUMULATOR SPOŁECZNY**

Kategoria / Kryterium	Opis oceny	Punktacja
1. Pomysł i jego znaczenie (0–20 pkt)		
1.1. Ważność dla młodzieży i społeczności	Czy pomysł odpowiada na realne potrzeby młodych ludzi i/lub ich otoczenia	0–8
1.2. Kreatywność i innowacyjność	Czy pomysł jest ciekawy, nieszablonowy, atrakcyjny dla młodzieży i/lub społeczności	0–6
1.3. Zasięg i odbiorcy	Ile osób skorzysta z oferty i jakie środowiska zostaną objęte działaniami	0–6
2. Plan działań (0–15 pkt)		
2.1. Jasność i prostota planu	Czy młodzież jasno opisała co robi, krok po kroku	0–5
2.2. Realizm	Czy plan jest wykonalny w czasie i z zasobami, które grupa posiada	0–5
2.3. Udział młodzieży	Na ile młodzież sama planuje i prowadzi działania (a nie dorośli za nich)	0–5
3. Zaangażowanie i wpływ (0–15 pkt)		
3.1. Włączenie innych	Czy projekt zachęca inne osoby do współdziałania	0–5
3.2. Partnerstwa i wolontariat	Czy grupa współpracuje z rówieśnikami, szkołą, klubem (np. seniora, osiedlowym, sportowym), organizacją (inna niż patron), samorządem i instytucjami publicznymi (np. domem/centrum kultury, biblioteką)	0–5
3.3. Wpływ na rozwój młodzieży	Czy projekt daje młodzieży nowe umiejętności, doświadczenia, odpowiedzialność	0–5
4. Budżet (0–10 pkt)		
4.1. Adekwatność wydatków	Czy koszty są spójne z planem działań	0–5
4.2. Racjonalność	Czy wydatki są rozsądne i nie są zawyżone	0–3
4.3. Dodatkowe zasoby	Czy projekt uwzględnia inne zasoby (osobowe, finansowe, rzeczowe)	0–2
5. Promocja i widoczność (0–10 pkt)		
5.1. Sposób informowania	Czy grupa ma pomysł jak dotrzeć do społeczności	0–5
5.2. Widoczność efektów	Czy zaplanowano prezentację rezultatów (np. posty w social media, gazetka szkolna, wydarzenie)	0–5
6. Kryterium dodatkowe (0–5 pkt)		
Korzystanie z usług doradczych Operatora / Partnerów konkursu	Udział w spotkaniu informacyjno-szkoleniowym	0–2
	Korzystanie z konsultacji wniosku o dofinansowanie	0–3